



DÉROULEMENT

1 TOUS AU RELAIS MASTERMIND

DÉCODER LES CODES SECRETS

- En équipe, le plus rapidement possible, décoder successivement **4 codes secrets**.
- 1 code découvert = 2 ou 3 pièces de puzzle remportées.

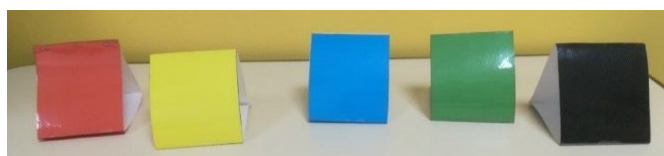
Au signal de départ (visuel ou auditif), au sein de chaque équipe.

Le binôme N°1 :

- Prend un chevalet de couleur, aussitôt le binôme N°2 avance jusqu'à la ligne de départ.
- Court jusqu'aux « gardiens du coffre-fort ».
- Dépose le chevalet de couleur devant eux.
- Revient au point de départ, tape dans la main du binôme suivant, puis vient se positionner en queue de file, en passant sous le pont formé par ses partenaires.

Le binôme N°2 :

S'élance à son tour et effectue les mêmes actions que le **binôme N°1**. Et ainsi de suite jusqu'à ce que les 5 chevalets de couleurs soient alignés devant les « Gardiens du coffre-fort ».



Dès lors, à l'aide de la fiche « **code secret** », ces derniers indiquent aux joueurs situés devant eux le(s) chevalet(s) bien placé(s), en faisant apparaître pour chacun la face « **bravo** » - visible pour l'équipe.



Dans cet exemple :

À la lecture de sa fiche « code-secret », les « Gardiens du coffre-fort » :

- Repèrent les chevalets bien placés : « jaune » et « noir ».
- Les retournent pour faire apparaître la face « bravo ».

Ensuite, le **binôme** revient au **point de départ** et passe le relais au binôme suivant, qui part à son tour intervenir **2 chevalets mal positionnés** (et uniquement 2).

Les « Gardiens du coffre-fort » indiquent aussitôt si les chevalets sont bien placés ou non.

Et ainsi de suite, jusqu'à ce que les 5 chevalets **soient bien placés** (tous face « bravo » visible).



Dès lors, les « Gardiens du coffre-fort » :

- Félicitent l'équipe puis remettent 2 ou 3 pièces de puzzle au binôme devant eux.
Le binôme repart aussitôt, dépose les pièces de puzzle dans le 1^{er} contenant de l'équipe puis vient se positionner en queue de file, en passant sous le pont formé par ses partenaires.
- Reposent la fiche « **code secret** » dans le contenant puis mélangent les fiches, en secouant le contenant.
- Prendent les 5 chevalets et quittent le poste occupé pour rejoindre l'équipe.
Un autre binôme de l'équipe effectue le chemin inverse et devient « Gardiens du coffre-fort ».
- Une fois que le binôme n°1 a déposé les cinq chevalets dans le premier contenant, il part, récupère un chevalet,

Et ainsi de suite, jusqu'à ce que toutes les pièces du puzzle soient dans le 1^{er} contenant.

C'EST LA FIN DE L'ÉTAPE 1

Les binômes en attente sont acteurs :

- Ils doivent porter attention à ce que réalise le binôme en action ; faire appel à leur mémoire.
- Ils peuvent aiguiller le binôme en action, par la voix et le geste.

